

Mit - Spielregeln für das Bundesliga - Tippspiel

Stand:

01. Juni 2019

Hemer.tippt®



1 Dies ist ein **privates** (nicht öffentliches!) **Tipp-Spiel** zur Fußball-Bundesliga, der Rechtsweg ist ausgeschlossen. **Mit Abgabe der ersten Tipp-Vorhersage erklärt der Mitspieler, dass er die Regeln dieses Tipp-Spiels zur Kenntnis genommen hat und anerkennt.** Bei Zweifelsfragen entscheidet allein der Spielleiter. Sonderregelungen (z.B. hinsichtlich Tipp-Abgabe o.ä.) sind möglich, sie müssen aber im Vorfeld mit dem Spielleiter abgestimmt und vereinbart werden.

Das Mitspiel ist freiwillig und bis auf den zu leistenden Spieleinsatz vollständig kostenlos.

2 Die Bundesliga-Spielsaison wird in **2 einzelne Spiel-/Tipprunden** aufgeteilt, in Vorrundenspiele und Rückrundenspiele. Eine Mitspielzusage gilt grundsätzlich für eine gesamte Spielrunde.

3 Der **nachträgliche Einstieg** in die Gesamtspielrunde ist möglich. Der Einsteiger erhält dann die Gesamt-Punktzahl des schlechtesten Mitspielers zum Zeitpunkt des Einstiegs. Der Einsatz ist grundsätzlich für die gesamte Spielrunde (17,00 €) zu leisten.

4 Mitspielen kann jeder, der vom Spielleiter "eingeladen" wird. Das Spiel richtet sich in erster Linie an die Kolleginnen und Kollegen der Stadtverwaltung sowie an deren Partner etc. Ein Anspruch auf Teilnahme am Tipp-Spiel besteht nicht. Bei Vorliegen besonderer Gründe bleibt der Ausschluss eines Mitspielers vorbehalten. Die Gewinnverteilungsfestlegungen würden in diesen Fällen entsprechend angepasst.

5 Das Tippspiel und die Kommunikation erfolgt ausschließlich über die bekannte Internetseite und die E-Mail-Adresse

hemer.tippt@k-schulz-online.de

6 Der Zugang zur Internetseite ist durch ein Kennwort geschützt. Die Namen der Mitspieler und übrigen sich aus dem Tippspiel und für das Tippspiel benötigten Daten werden insoweit nicht öffentlich gemacht. Die für den Einstieg benötigten Daten werden jedem Mitspieler mitgeteilt.

7 Der **Einsatz pro Bundesliga-Spieltag beträgt 1,00 €**, also 17 € für die gesamte Spielrunde.

Zu Beginn jeder Spielrunde/des Mitspiels ist ein **Starteinsatz von 5 € zu leisten**. Die weiteren Einsätze (ggf. in Teilbeträgen) können bis zum Ende der jeweiligen Spielrunde entrichtet werden. Spieltagsgewinne werden mit offenen Spieleinsätzen verrechnet. Eine Übersicht Spieleinsätze/Gewinne wird regelmäßig veröffentlicht. Die Endabrechnung und Gewinnausschüttung erfolgt grundsätzlich erst am Ende jeder Spielrunde!

Bei vorzeitigem Abbruch des Mitspiels durch einen Mitspieler werden geleistete Spieleinsätze nur in begründeten Ausnahmefällen erstattet. Die Entscheidung liegt allein beim Spielleiter.

8 Die **Tipp-Abgabe** sollte vor Beginn des jeweiligen Spieltages vorliegen, regelmäßig bis freitags 19.00 Uhr. Für die Rechtzeitigkeit ist jeder Mitspieler selbst verantwortlich.

Sollte die Tippvorhersage nicht rechtzeitig, d.h. vor Anpfiff des Freitags-Spiels vorliegen, fällt dieses Spielergebnis für den betreffenden Mitspieler aus der Wertung.

Eine Tippabgabe für die restlichen Spiele des Spieltags ist weiterhin möglich. Um berücksichtigt werden zu können, muss der Tipp des "Rest-Spieltages" aber rechtzeitig vor Spielbeginn der Samstagsspiele (regelmäßig 15.30 Uhr) vorliegen. **Für das abgelaufene Freitagsspiel ist KEIN Eintrag im Tippformular vorzunehmen** (Eingabefelder bitte leer lassen!).

Neben dem passwordgeschützten Seiteneinstieg erhält jeder Mitspieler ein persönliches Kennwort, das für das Absenden des Tipp-Formulars benötigt wird. *Änderungen des Kennworts sind jederzeit möglich.*

Nach der Tippabgabe erhält jeder Mitspieler eine Bestätigungs-Mail an die von ihm gewünschte E-Mail-Adresse, in der die Tippabgabe oder auch Änderung der Tippvorhersage belegt wird. *Die E-Mail-Adresse kann jederzeit geändert werden.*

9 Die **Gesamt-Tippliste des jeweiligen Spieltages** wird auf der Internetseite vor Beginn des Spieltages bekannt gemacht. Ab diesem Zeitpunkt sind keine Änderungen von Tippvorhersagen mehr möglich.

10 Soweit für einen Spieltag **rechtzeitig kein zu wertender Tipp vorgelegt** wurde, erhält der Tipper hierfür die schlechteste Punktezahl, die an diesem Spieltag von einem Mitspieler ertippt worden ist. Maßgebend ist der Zeitpunkt des E-Mail-Eingangs. Der Spieleinsatz ist auch für diesen Spieltag zu entrichten.

11 a **Tippvorhersagen** für mehrere Spieltage **im voraus sind möglich**. Sie können nachträglich verändert werden, solange der Gesamttipp für den jeweiligen Spieltag noch nicht veröffentlicht worden ist.

11 b Änderungen von Tippvorhersagen können ebenfalls über das Internet-Tippformular vorgenommen werden (Gesamttipp, Einzeltipp oder auch Jokersetzung). Hierbei ist es ausreichend, **NUR für den zu ändernden Tipp Eintragungen vorzunehmen**. Die Eingabefelder der übrigen Spiele können leer bleiben. Für die **Jokersetzung ist allerdings IMMER ein Eintrag erforderlich** (Wiederholung des bisher gesetzten Jokerspiels oder neuer Jokerspieleintrag!)

12 Nachfragen oder Erinnerungen durch den Spielleiter erfolgen grundsätzlich nicht. Erinnerungs-Mails erfolgen auf freiwilliger Basis.

13 Punkte-Wertung der Ergebnisvorhersagen

Exakt richtige Vorhersage des Spielergebnisses	7 Punkte
Tendentiell richtiger Tipp mit richtiger Tordifferenz	5 Punkte
Lediglich tendentiell richtiger Tipp (falsche Tordifferenz)	4 Punkte

Zusatz-Punkte

13 a Außenseiter-Tipp **2 Zusatzpunkte**

Ein Außenseitertipp liegt vor, wenn der Trend einer Tippvorhersage (Sieg, Unentschieden, Niederlage) lediglich von **4** Mitspielern belegt wird, sie also gegen den Trend getippt haben. Ein Außenseitertipp ergibt sich aus der Struktur aller abgegebenen Ergebnisvorhersagen. Geht das Spiel von der Tendenz her, also nicht nur bei exakter Vorhersage des Ergebnisses, so aus, so wird dies mit Zusatzpunkten belohnt. Die betreffenden Tipps werden in der Spieltagsübersicht mit einem "A" gekennzeichnet.

Beispiel: Sich aus den Tippabgaben ergebender Trend

> Heimsieg / Unentschieden / Auswärtssieg

> 25 / 4 / 4

Die "Unentschieden-Tipps" und die "Auswärtssieg-Vorhersagen" entsprächen dem Kriterium "Außenseitertipp".

13 b Jokerspiel **2 Zusatzpunkte**

Jeder Mitspieler kann an jedem Spieltag einen Joker frei auf 1 Spiel setzen.

Um den Zusatzpunkt zu erhalten reicht es aus, wenn das mit einem Joker belegte Spiel von der Tendenz so ausgeht, also nicht nur bei exakter Vorhersage des Spielergebnisses. Der Jokereinsatz wird in der Spieltagsübersicht mit einem "J" gekennzeichnet.

 *Ist das Setzen des Jokers vergessen worden, so wird für den betreffenden Spieltag das 5. Spiel der Tippliste als Jokerspiel gewertet.*

13 c Tore-Tipp (Anzahl geschossener Tore)

1 Zusatzpunkt

Bei richtiger Vorhersage der Anzahl der geschossenen Tore eines jeden Spieltages erhält der Tipper einen Zusatzpunkt. Die Torezahl-Vorhersage wird aus dem abgegebenen Tipp ermittelt.

13 d Für die "Gewinnwertung" jeden Spieltages werden die Ergebnisse aller Spiele eines Spieltages herangezogen, einschließlich der Nachholspiele. Der Abschluss des jeweiligen Spieltages, also die Verteilung der Spieltagsgewinne, erfolgt erst nach Austragung des letzten Nachholspiels des jeweiligen Spieltages.

14 Gewinnverteilung

Die Gewinnsumme ergibt sich aus der Zahl der Mitspieler, Beispiel > 40 Mitspieler > je Einatz 17 Euro > Gewinnsumme = 680 Euro.

Sämtliche Spieleinsätze werden vollständig verteilt! Die Anzahl der Gewinnränge und die Verteilung der Gewinne auf den einzelnen Spieltag und das Gesamtspiel ist abhängig von der Anzahl der Mitspieler und wird bei veränderter Mitspielerzahl angepasst. Die für die jeweilige Spielrunde maßgebende Gewinnverteilung kann auf der Internetseite unter der Rubrik > Einsätze / Gewinne < jederzeit eingesehen werden.

14 a Haben mehr als ein Mitspieler die gleiche Punktzahl ertippt (Spieltag oder Gesamtspiel), wird der Gewinn gleichmäßig verteilt.

Beispiel: Bei 2 ersten Plätzen entfällt Platz 2, die Gewinnanteile Platz 1 und Platz 2 werden addiert und durch 2 geteilt, bei 4 ersten Plätzen entfallen die Plätze 2 bis 4. Die auf die 4 Plätze entfallenden Gewinne werden summiert und durch 4 geteilt. Entsprechendes gilt für alle Gewinnplätze.

15 Die Punkte- und Gewinntabelle (spieltagsbezogen und gesamt) wird grundsätzlich erst nach dem letzten Spiel eines Spieltages aktualisiert und bekannt gemacht. Es kann aber davon ausgegangen werden, dass nach den Samstagsspielen ein Zwischenstand eingesehen werden kann.

16 Falls Fragen zu den Übersichten, Berechnungen und Fortschreibungen bestehen, wird um kurze Mitteilung gebeten. Nachweislich fehlerhafte Berechnungen/Darstellungen werden nachträglich korrigiert und könnten zu Veränderungen der Gewinnränge etc. führen.

17 Die Abrechnung der Spielrunde erfolgt kurzfristig nach dem letzten gespielten Spieltag und wird jedem Mitspieler zur Kenntnis gegeben. Soweit Klärungsbedarf besteht, sollte dieser kurzfristig abestimmt werden (Ziffer 16). Die Abrechnung der Spielrunde gilt drei Wochen nach dem letzten Spieltag als abgeschlossen und von allen Mitspielern als akzeptiert.

18 Notwendige Änderungen der Mitspielregeln bleiben vorbehalten, werden aber nur bei akutem Regelungsbedarf und in Ausnahmefällen vorgenommen. Die Änderungen werden publiziert.

19 Bezuglich "Nutzung" der Internetseite wird auf den "Haftungsausschluss" verwiesen.



Der Spielleiter

Diese Regeln sind auf der "Tipp-Seite" jederzeit unter > Mit-Spielregeln < einsehbar.